

# CURRICOLO TECNOLOGIA PRIMARIA

	VEDERE E OSSERVARE	PREVEDERE E IMMAGINARE	INTERVENIRE E TRASFORMARE
Classe I	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Classificare gli strumenti utilizzati nell'ambiente di vita quotidiano.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere le parti principali di un computer e le loro funzioni.</li> <li>• Usare un programma di disegno ( Paint o simili).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Classificare i materiali per effettuare la raccolta differenziata in classe.</li> </ul>
Classe II	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scoprire le funzioni degli oggetti.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere la tastiera.</li> <li>• Usare un programma di videoscrittura per scrivere un semplice testo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere il ciclo produttivo di alcuni alimenti.</li> <li>• Usare semplici procedure per la preparazione di alcuni alimenti ( macedonia, spremute, ecc...)</li> </ul>
Classe III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smontare e montare semplici oggetti verbalizzando le varie fasi.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usare un programma di videoscrittura e formattarlo (impostare pagina, cambiare il font, cambiare colore e dimensione del carattere, ecc... ).</li> <li>• Salvare un file.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizzare semplici manufatti con materiali anche di riciclo.</li> <li>• Usare semplici procedure per la preparazione di alcuni alimenti ( pane,olio, vino, ecc... )</li> </ul>
Classe IV	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costruire figure piane per individuarne le proprietà utilizzando listelli e fermacampioni.</li> <li>• Leggere e ricavare informazioni utili da un libretto di istruzioni.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usare funzione complesse di un programma di videoscrittura (inserire immagini, tabelle, caselle di testo, ecc...).</li> <li>• Creare una cartella, salvare,riaprire, stampare un file.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizzare semplici oggetti con cartoncino elencando strumenti e materiali necessari.</li> </ul>
Classe V	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Riprodurre semplici forme utilizzando strumenti. (riga, compasso, squadra e goniometro) e tecniche del disegno geometrico.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Progettare semplici oggetti elencando strumenti e materiali necessari.</li> <li>• Ricercare informazioni nel web.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizzare semplici oggetti elencando strumenti e materiali necessari.</li> </ul>