

CURRICOLO TECNOLOGIA PRIMARIA

	VEDERE E OSSERVARE	PREVEDERE E IMMAGINARE	INTERVENIRE E TRASFORMARE
Classe I	<ul style="list-style-type: none"> • Classificare gli strumenti utilizzati nell'ambiente di vita quotidiano. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le parti principali di un computer e le loro funzioni. • Usare un programma di disegno (Paint o simili). 	<ul style="list-style-type: none"> • Classificare i materiali per effettuare la raccolta differenziata in classe.
Classe II	<ul style="list-style-type: none"> • Scoprire le funzioni degli oggetti. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere la tastiera. • Usare un programma di videoscrittura per scrivere un semplice testo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere il ciclo produttivo di alcuni alimenti. • Usare semplici procedure per la preparazione di alcuni alimenti (macedonia, spremute, ecc...)
Classe III	<ul style="list-style-type: none"> • Smontare e montare semplici oggetti verbalizzando le varie fasi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Usare un programma di videoscrittura e formattarlo (impostare pagina, cambiare il font, cambiare colore e dimensione del carattere, ecc...). • Salvare un file. 	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare semplici manufatti con materiali anche di riciclo. • Usare semplici procedure per la preparazione di alcuni alimenti (pane,olio, vino, ecc...)
Classe IV	<ul style="list-style-type: none"> • Costruire figure piane per individuarne le proprietà utilizzando listelli e fermacampioni. • Leggere e ricavare informazioni utili da un libretto di istruzioni. 	<ul style="list-style-type: none"> • Usare funzione complesse di un programma di videoscrittura (inserire immagini, tabelle, caselle di testo, ecc...). • Creare una cartella, salvare,riaprire, stampare un file. 	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare semplici oggetti con cartoncino elencando strumenti e materiali necessari.
Classe V	<ul style="list-style-type: none"> • Riprodurre semplici forme utilizzando strumenti. (riga, compasso, squadra e goniometro) e tecniche del disegno geometrico. 	<ul style="list-style-type: none"> • Progettare semplici oggetti elencando strumenti e materiali necessari. • Ricercare informazioni nel web. 	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare semplici oggetti elencando strumenti e materiali necessari.